

## Pas à pas ADAGE – DSDEN 07 – Oiseau en danse – 2025-2026

A renseigner entre le 16 juin et le 26 septembre 2025

Se connecter et s'authentifier sur le PIA (portail intranet agents de l'académie de Grenoble).

**Clic** : ARENA extranet **Clic** : scolarité 1er degré

**Clic** : ADAGE - sur la page d'accueil descendre jusqu'à la rubrique « **Appels à projets en cours destinés à vos élèves** ».

**Clic** : ACA 2024-2025 – **Appel à projets EAC 1<sup>er</sup> degré du rectorat de Grenoble (DAAC-DRAC)** / « Formulaire d'inscription ».

Inscrire toutes les classes concernées dans l'école en même temps.

Renseigner **uniquement** les items suivants :

<b>1. Données générales</b>	
Labellisation E3D : <b>pré-rempli</b>	Bassin : <b>pré-rempli</b> Circonscription : <b>pré-rempli</b>
Directeur : <b>pré-rempli</b>	Tél : <b>pré-rempli</b>
<b>2. Le projet</b>	
Titre : renseigner « <b>Oiseau en danse</b> ».	
<u>Description</u> (à copier-coller) :	
<i>Oiseau en danse</i> invite tous les acteurs du jeu à traverser une démarche allant de l'exploration du corps dansant à la création de courts solos, en s'imprégnant des spécificités d'oiseaux réels et imaginaires. Matérialisé par un coffret, ce jeu performatif et collectif contient une série d'étapes détaillées et progressives guidant le pédagogue dans la mise en place d'au moins douze heures de pratique. Guidés par leur Maître oiseau, les Oiseaux plongent dans un processus permettant de faire advenir des transformations au cœur de l'expérience sensible, et ce par la pratique du corps en acte.	
<u>Domaine</u> : sélectionner « <b>danse</b> »	
<u>Partenaire</u> : sélectionner le nom de la structure porteuse « <b>FORMAT ou la création d'un territoire de danse</b> » <b>Enregistrer</b>	
<b>3. Les participants</b>	
<u>Professeur coordonnateur</u> : directeur(trice) ou autre enseignant(e)	
<u>Conseiller pédagogique départemental en EPS</u> : isabelle.joly@ac-grenoble.fr	
<u>Classes</u> : pour sélectionner les classes participantes, celles-ci doivent être créées en amont : clic "créer" (ou dans la barre d'outils en haut, clic ETABLISSEMENT, clic GESTION DES CLASSES PREVISIONNELLES puis pour chaque classe saisir les NIVEAUX et les EFFECTIFS prévus correspondants puis sélectionner l'ENSEIGNANT). <b>Enregistrer</b>	
<b>4. Le contenu du projet</b> (à copier-coller pour chacun des 3 piliers).	
<u>Rencontrer</u> : Rencontrer une démarche et un univers artistique à travers un jeu créé par des artistes danseuses et pédagogues	
<u>Pratiquer</u> : mettre en œuvre une démarche de création, dans un processus à la fois individuel et collectif, pour créer un solo dansé à partir d'un <i>oiseau totem</i> . Pour cela, chaque participant.e devra passer par plusieurs expériences :	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Découvrir par le corps les fondamentaux de la danse que sont l'espace, le temps et le flux.</li> <li>- Expérimenter l'écoute avec tous.tes les participant.es (partenaires) du jeu.</li> <li>- Improviser pour chercher, trouver, explorer des possibilités de qualités de corps.</li> <li>- Composer pour garder trace de ce voyage, et le partager seul ou collectivement.</li> </ul>	
<u>Connaitre</u> : Connaitre les qualités dansées, exprimer une émotion, un point de vue esthétique et un jugement critique.	
<u>Restitution possible</u> : participation aux restitutions de « Classes qui dansent » au Bournot (Aubenas). <b>Enregistrer</b>	
<b>5. Budget prévisionnel</b>	
<u>Dépenses</u> : Ecrire « 0 » partout sauf : « Frais de fonctionnement » : indiquer dans le champ vide « frais d'emprunt de la boîte de jeu à danser « <b>Oiseau en danse</b> » », puis inscrire en face « <b>180</b> ».	
<u>Recettes</u> : la somme « <b>180€</b> » s'inscrit automatiquement dans financement demandé (en bas en rose). <b>Enregistrer</b>	

Si difficulté : contacter [ce.dsden07-cpd-eps@ac-grenoble.fr](mailto:ce.dsden07-cpd-eps@ac-grenoble.fr)